

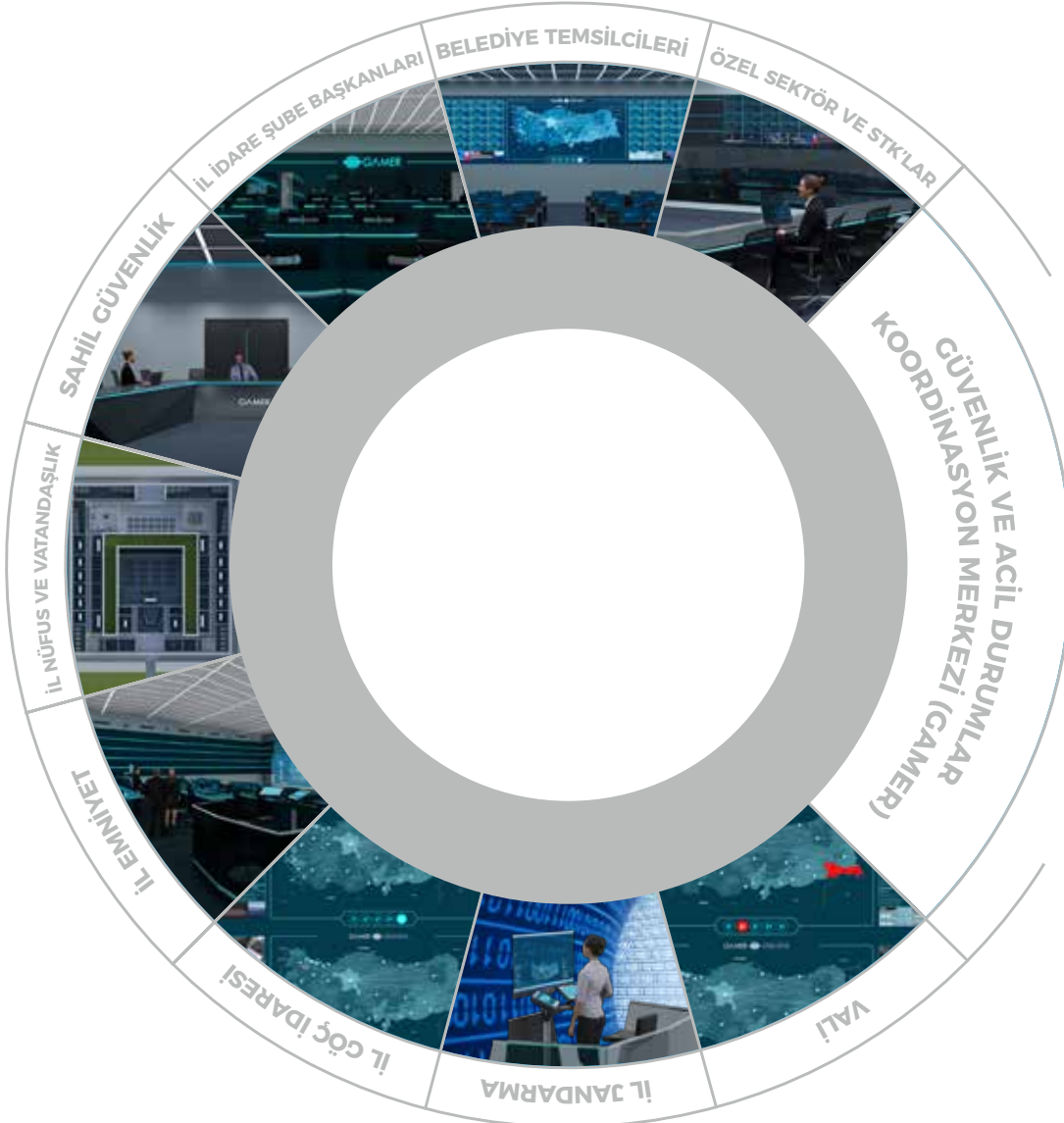
40 SORUDA

T.C. İÇİŞLERİ BAKANLIĞI

GAMER

GÜVENLİK VE ACİL DURUMLAR KOORDİNASYON MERKEZİ

2017



insan
odaklı

VATANDAŞ
MEMNUNİYETİ

TOPLUM DEĞERLERİNE DUYARLI

ÖNLEYİCİ YAKLAŞIM

işbirliği

ACİL DURUM

emniyet

KAMU GÜVENLİĞİ

toplum huzuru

ETKİN VE HIZLI ÇALIŞMA

bilgi
ve
tecrübe
paylaşımı

ÇEVREYE
DUYARLI

7 gün
24 saat



KISALTMALAR ve TANIMLAR.....	4	21. İL İZLEME, DEĞERLENDİRME ve KOORDİNASYON KURULUNUN GÖREVİ NEDİR?.....	18
GAMER NEDİR?.....	4	22. İL GAMER'LERDE ÇALIŞMA GRUPLARI OLUŞTURULACAK MIDIR?.....	18
1. GAMER'İN KURULMA AMACI NEDİR?.....	8	23. İL GAMER'LERİN PERSONEL KAYNAĞI NE OLACAKTIR?.....	18
2. GAMER NERELERDE KURULDU?.....	8	24. İL GAMER'LERİN DENETİMİNİ KİM YAPACAKTIR?.....	19
3. GAMER'LERİN GÖREVLERİ NELERDİR?.....	8	25. LOGO ve GAMER KISALTMASI KULLANILACAK MIDIR?.....	19
4. GAMER'LER NASIL OLUŞTURULACAKTIR?.....	10	26. DİĞER BAKANLIK KURUM ve KURULUŞLARLA KARŞILIKLI YARDIMLAŞMA VE İŞBİRLİĞİ OLACAK MIDIR?.....	20
5. İL GAMER'LER NEREDE KURULACAKTIR?.....	12	27. BELEDİYE BAŞKANLIKLARININ GÖREVİ NE OLACAKTIR?.....	20
6. İL GAMER'LERİN TEKNİK DONANIM, BİLİŞİM SİSTEMLERİ, MİMARİ VE YERLEŞİM YERİNE İLİŞKİN STANDARTLARI KİM BELİRLYECEKTİR?.....	12	28. OLAYLAR BAKANLIK GAMER' E NASIL BİLDİRİLECEKTİR?.....	21
7. GAMER'LERİN ÇALIŞMA ESASLARI NELERDİR?.....	12	29. OLAY BİLDİRİMİNDE HANGİ FORMLAR KULLANILACAKTIR?.....	22
8. DİĞER MERKEZLERİN DURUMU NE OLACAKTIR?.....	13	30. YÖNERGE İLE İLGİLİ TEREDDÜTLERİ KİM GİDERECEKTİR?.....	22
9. BU MERKEZLERLE İL GAMER' İN İLİŞKİSİ NASIL OLACAKTIR?.....	13	31. YÖNERGE EKİNDE DEĞİŞİKLİK YAPMA YETKİSİ KİMDEDİR?.....	22
10. 112 ACİL ÇAĞRI MERKEZLERİ VE İL AFET VE ACİL DURUM YÖNETİM MERKEZLERİ NE OLACAKTIR?.....	13	32. GAMER PROJESİNDE BİLGİ İŞLEM DAİRESİ BAŞKANLIĞININ ROLÜ NEDİR?.....	23
11. GAMER' LER İLÇELERDE DE KURULACAK MI?.....	13	33. GAMER PROJESİ FAALİYETE GEÇTİKTEN SONRA BİLGİ İŞLEM DAİRESİ BAŞKANLIĞININ NE TÜR DESTEĞİ OLACAKTIR?.....	23
12. İL GAMER'İN BAŞKANLIĞINI KİM YAPACAK?.....	14	34. GAMER' İN FAALİYET İLKESİ NEDİR?.....	23
13. İL GAMER'İN SEKRETARYA HİZMETLERİ NASIL YÜRÜTÜLECEK? ...	14	35. BAKANLIK GAMER'İN HARCAMALARI NASIL KARŞILANACAKTIR?.....	25
14. BAKANLIK MERKEZDE ÇALIŞMA GRUPLARI NASIL OLUŞTURULACAKTIR?.....	14	36. İL GAMER' LERİN HARCAMALARI NASIL KARŞILANACAKTIR?.....	25
15. BAKANLIK GAMER' DE GÖREVLENDİRİLECEK PERSONELİN NİTELİĞİ VE KAYNAĞI NE OLACAKTIR?.....	14	37. GAMER'İN SAHA GÖREVİ VAR MI?.....	26
16. BAKANLIKTA GÖREVLENDİRİLEN PERSONELİN İZİNLERİNDE KİM YETKİLİ OLACAKTIR?.....	15	38. BAŞBAKANLIK AFAD İLE GÖREV ÇAKIŞMASI VAR MI?.....	26
17. BASIN AÇIKLAMALARI NASIL YAPILACAKTIR?.....	15	39. BAKANLIK VE İL GAMER' LERE BİLGİ VE BİLİŞİM SİSTEMİ NASIL ENTEGRE EDİLECEKTİR?.....	26
18. İLLER YÖNERGE HAZIRLAYACAK MI?.....	16	40. BAĞLI KURULUŞLAR ve BAKANLIK MERKEZ BİRİMLERİNİN GÖREVLERİ İLE İLGİLİ, GAMER BAŞKANLIĞINA HERHANGİ BİR YETKİ DEVRİ VAR MIDIR?.....	27
19. YÖNERGEYİ KİM ONAYLAYACAKTIR?.....	16		
20. İL İZLEME, DEĞERLENDİRME ve KOORDİNASYON KURULU KİMLERDEN OLUŞACAKTIR?.....	16		

İÇİNDEKİLER



08

Kamu Güvenliğini
Temin Etmeye
Yönelik Hizmetler



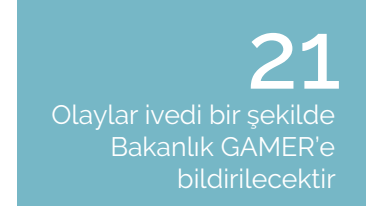
14

Gövlendirilecek Personelin
alanında Deneyimli Olması



16

İl ve ilçe yönergeleri
Vali tarafından
onaylanacaktır



21

Olaylar ivedi bir şekilde
Bakanlık GAMER'e
bildirilecektir



Daha huzurlu
ve güvenli bir
Türkiye için..



GAMER NEDİR?

Son yıllarda dünyada ve ülkemizde toplumun düzenini ve güvenliğini, vatandaşların temel hak ve özgürlüklerini olumsuz etkileyen, huzurunu bozan, yaşam standardını ve kalitesini düşüren olaylarda artış gözlemlenmekte ve bu olaylar yönetsel açıdan karmaşık, bütün toplum kesimlerini ve kurumsal yapıları etkileyen bir özellik göstermektedir.

Bütün bu sorunlar bir bütün olarak toplum, vatandaş, sosyal yapılar, ekonomi ve kamu yönetimi üzerinde derin etkiler bırakmakta, ilave sorumluluklar getirmektedir. Karşı karşıya kaldığımız bu yeni nesil sorunların karakter, içerik ve kapsamına bakıldığında bunların sadece kamu eliyle alınacak tedbirlerle çözülmesi mümkün gözükmemektedir ve bu durum yönetim tarz ve anlayışında yeni yaklaşımları zorunlu kılmaktadır. Kamunun yanı sıra sivil toplum, iş dünyası, halk ve ilgili bütün aktör ve kesimlerin yönetim süreçlerine dahil edilerek katılımcılığın artırılması, işlem ve süreçlerin herkese açık ve şeffaf bir şekilde yürütülmesi, çok katmanlı ve bütünleşik yönetim anlayışıyla bilgi üreten, analiz yapan kurum, kuruluş, merkez ve eğitim kurumlarıyla işbirliğinin artırılarak ara yüzler oluşturulması ve vatandaşları merkeze alarak oluşan veya olması muhtemel mağduriyet ve zararların giderilmesi için yeni bir yaklaşım ortaya konulması önem arz etmektedir.

Tüm bu değerlendirmeler ışığında; vatandaşların temel hak ve özgürlüklerini, can ve mal emniyetini güvence altına almak, kamu düzeni ve güvenliğini temin etmek, toplumsal yapının güven ve huzur içinde işleyişini sağlamak, her türlü tehdit ve soruna anında karşılık vermek, sorun öncesi, sorun anında ve sonrasında süreçleri doğru ve etkin bir şekilde yönetmek, planlamak, çözüm üretmek, mağduriyetleri gidermek, iyileştirme ve rehabilitasyon için gerekli koordinasyonu sağlamak üzere illerde 7/24 esasına göre Güvenlik ve Acil Durumlar Koordinasyon Merkezleri (GAMER) kurulması uygun görülmüştür.

KISALTMALAR VE TANIMLAR

ACIL DURUM

Yurt içinde kamu düzenini ve güvenliğini ciddi şekilde bozucu nitelikte olayların yol açtığı durumu,

BAKAN

İçişleri Bakanını,

BAKANLIK

İçişleri Bakanlığını,

GAMER

Bakanlık ve illerde kurulan güvenlik ve acil durumlar koordinasyon merkezlerinin kısaltmasını,

BAŞKAN

Bakanlık güvenlik ve acil durumlar koordinasyon merkezinin sevk ve idaresi için Bakan tarafından görevlendirilen yöneticiyi,

ÇEKİRDEK KADRO

Hizmetlerin sürekliliği için belirlenen ve görevlendirilen yeterli sayıda personeli.

HAZIRLIK

Güvenlik alanında risklerin belirlenmesi, belirlenen risklere ilişkin önleyici ve caydırıcı tedbirlerin alınması ile acil durumlarda hızlı ve etkin müdahaleyi sağlayan planlama çalışmalarının tümünü,

İYİLEŞTİRME

Olaylardan etkilenmiş olanların ihtiyaçlarının karşılanması, hayatın bir an önce normale döndürülmesi, daha güvenli bir ortam oluşturulması için ilgili bakanlık, kurum, kuruluşlar ve valiliklerce yapılan faaliyetlerin tümünü,

MERKEZ

Bakanlık güvenlik ve acil durumlar koordinasyon merkezini,

MÜDAHALE

Acil durumlarda icra edilen operasyonel faaliyetleri,

MÜSTEŞAR

İçişleri Bakanlığı Müsteşarını,

TAM KADRO

Müdahale aşamasında çağrılmak üzere, çekirdek kadroya ilave olarak GAMER tarafından belirlenen ve Bakanlık merkez birimleri ile bağlı kuruluşlar tarafından görevlendirilen personeli,

YÖNERGE

İçişleri Bakanlığı Güvenlik ve Acil Durumlar Koordinasyon Merkezi Yönergesini, ifade eder.

ÖNLEYİCİ YAKLAŞIM

işbirliği

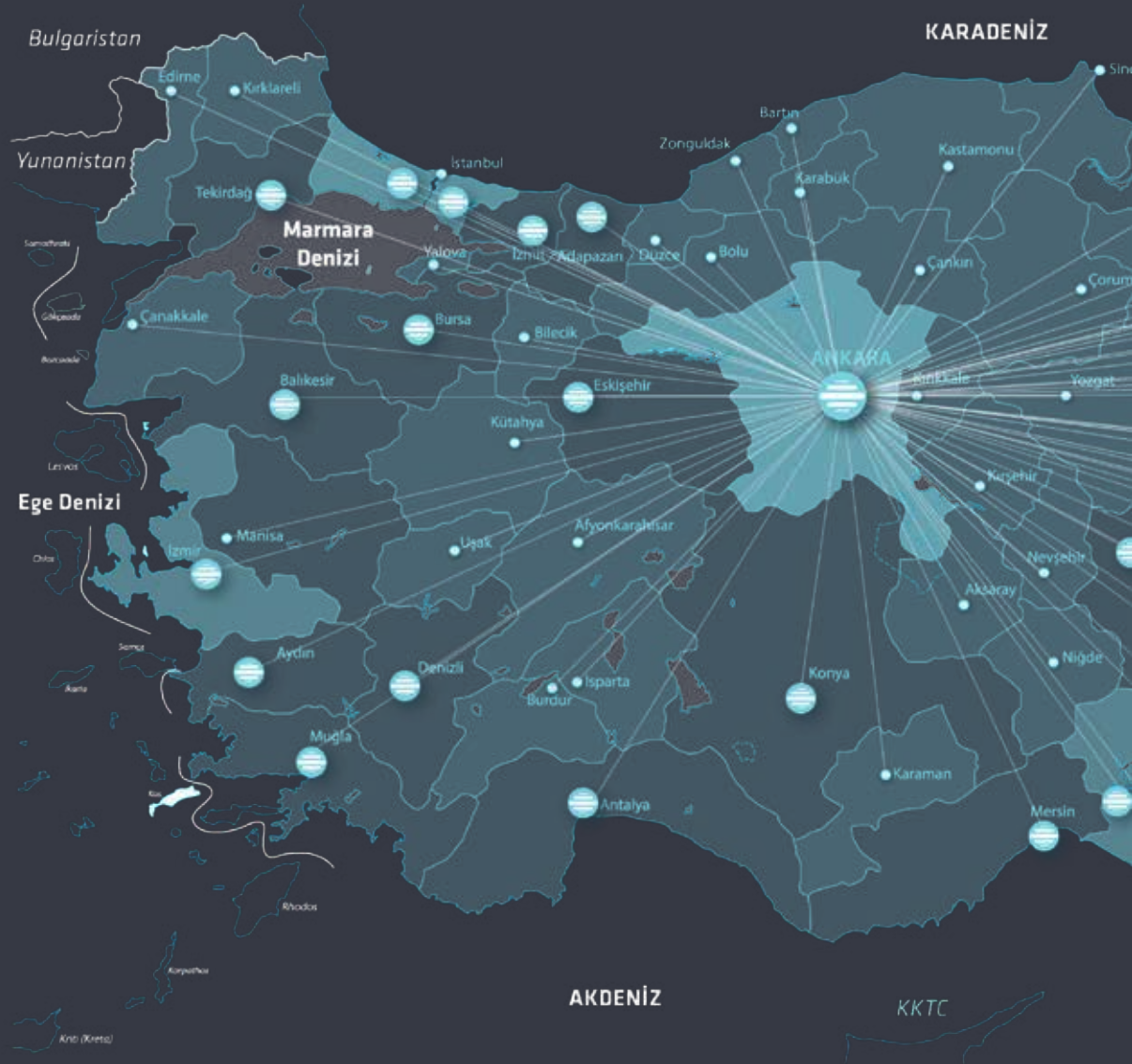
ACİL DURUM

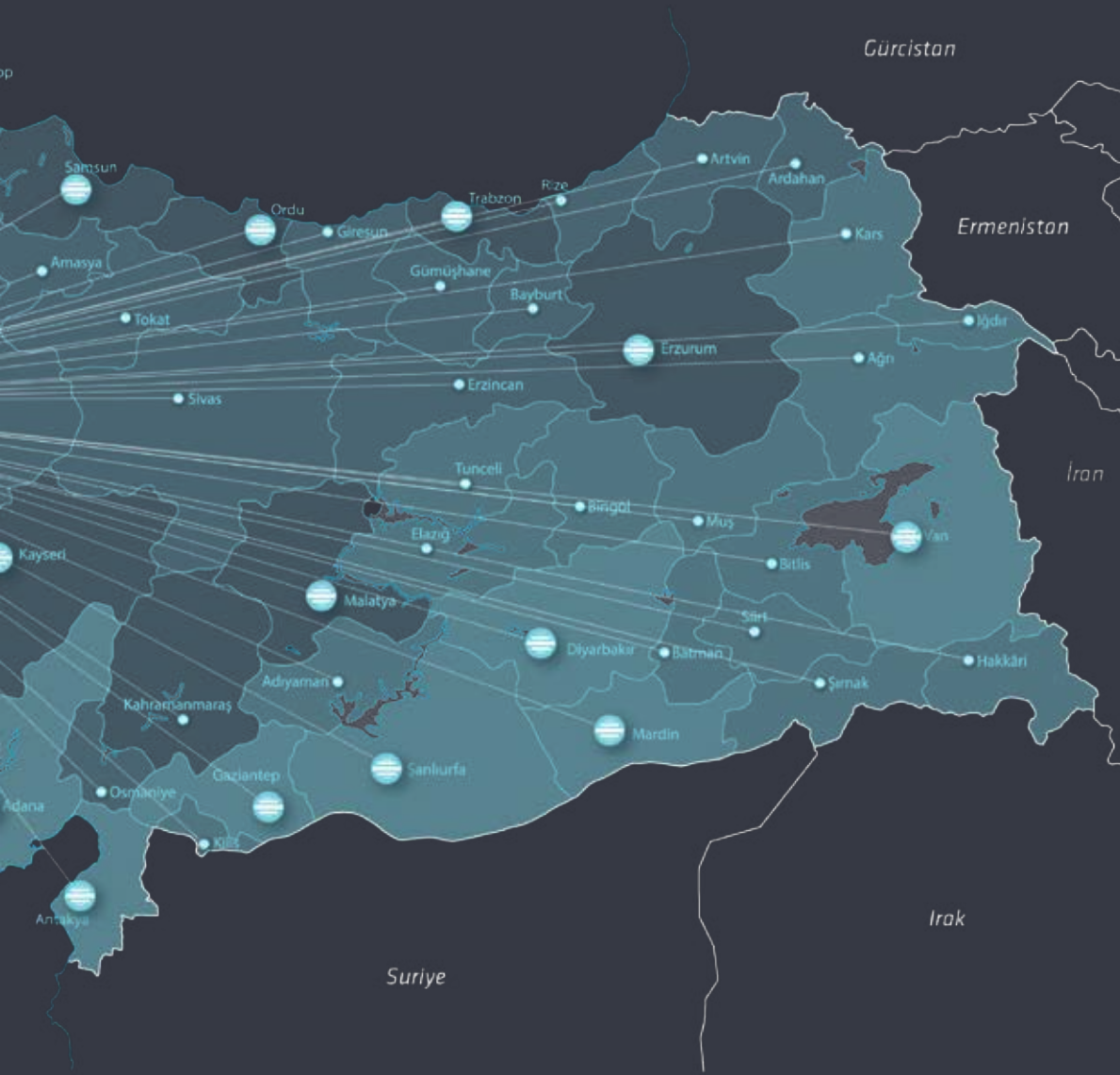
emniyet

KAMU GÜVENLİĞİ

toplum huzuru

GAMER COĞRAFI KONUMLANDIRMA





01

GAMER'İN KURULMA AMACI NEDİR?



Toplumun güven ve huzurunu temin etmeye yönelik hizmetlerin uygulanmasını sağlayacaktır.

Yurt içinde kamu düzeni ve güvenliğini, bireylerin temel hak ve özgürlüklerini, can ve mal emniyetini, toplumun güven ve huzurunu temin etmeye yönelik hizmetleri ülke düzeyinde ve il ölçeğinde yürüten Bakanlık merkez birimleri, bağlı kuruluşlar, valilikler ile diğer bakanlık, kurum, kuruluşlar ve mahalli idare birimleri arasında koordinasyon ve işbirliğinin sağlanması ve bu konularda politikaların üretilmesi ve uygulanması amacıyla kurulmuştur.

02

GAMER NERELEDE KURULDU?

Bakanlık Merkezde ve 81 il valiliğinde teşkil edilmiştir.

03

GAMER'LERİN GÖREVLERİ NELERDİR?

Yurt içinde kamu düzeni ve güvenliğini, bireylerin temel hak ve özgürlüklerini, can ve mal emniyetini, toplumun güven ve huzurunu temin etmeye yönelik hizmetleri ülke düzeyinde ve il ölçeğinde yürüten Bakanlık merkez birimleri, bağlı kuruluşlar, valilikler ile diğer bakanlık, kurum, kuruluşlar ve mahalli idare birimleri arasında koordinasyon ve işbirliğinin sağlanması ve bu konularda politikaların üretilmesi ve uygulanmasını sağlamaktır.

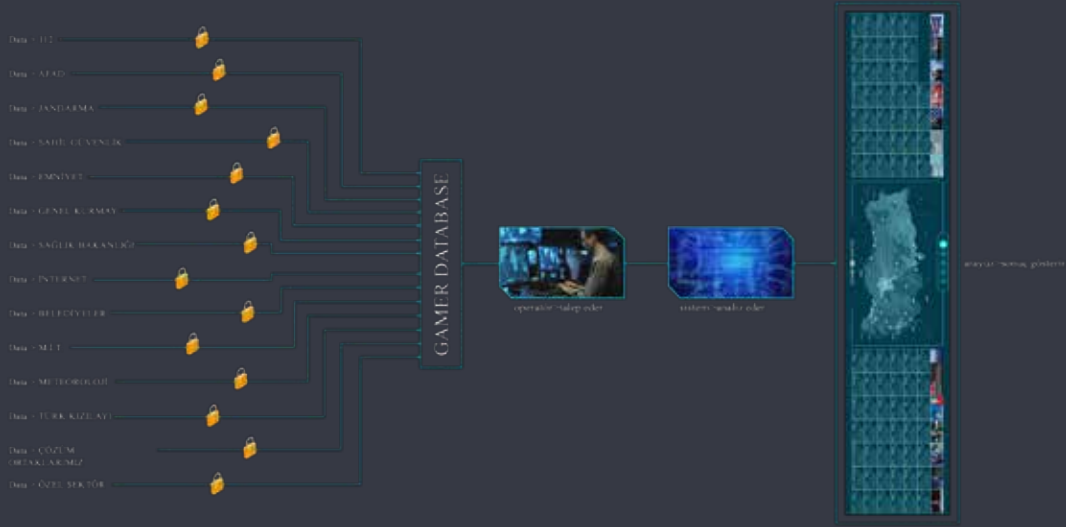
Bu çerçevede;

Bakanlık ve il GAMER' ler yönergesinde yer alan görevleri yerine getirecektir.

İL İZLEME DEĞERLENDİRME VE KOORDİNASYON KURULU

VALİ
il jandarma
BELEDİYE TEMSİLCİSİ
il emniyet
İL NÜFUS VE VATANDAŞLIK
sahil güvenlik
İL GÖÇ İDARESİ
GARNİZON KOMUTANLIĞI TEMSİLCİSİ
il idare şube
DİĞER İLGİLİ KAMU KURUMLARI

Özel Sektör ve STK'lar



04

GAMER'LER NASIL

Oluşturulacaktır?

Tüm bilgi sistemleri il GAMER'e buradan da Bakanlık GAMER'e entegre edilecektir.



Bakanlıkta

Başkan ve çalışma gruplarından oluşturulmuş olup, tüm Bakanlık merkez ve bağlı kuruluşlarla entegre bir şekilde çalışacaktır. İlgili bilişim sistemleri Bakanlık GAMER bilişim sistemleri ile entegre edilecektir.

İl GAMER' in bilişim sistemleri Bakanlık GAMER' le entegre edilecektir.

İllerde

İl GAMER;

- İzleme, Değerlendirme ve Koordinasyon Kurulu,
 - Gamer Başkanı,
 - Çalışma Grupları,
 - İl GAMER Bürosundan,
- oluşturulmuştur.

İlde bulunan tüm bilgi sistemleri il GAMER'e, buradan da Bakanlık GAMER'e entegre edilecektir.

05

İL GAMER'LER Nerede Kurulacaktır?

İL GAMER'ler 112 Acil Çağrı Merkezi bulunan illerde, alt yapısı uygun ise bu merkezlerde; diğer illerde 112 Acil Çağrı Merkezleri kuruluncaya kadar valilerce uygun görülen yerlerde tesis edilecektir.



06

İL GAMER'LERİN

Teknik Donanım, Bilişim Sistemleri, Mimari ve Yerleşim Yerine İlişkin Standartları Kim Belirleyecektir?

Bunlarla ilgili genel şartname Bakanlık tarafından belirlenecektir.



07

GAMER'LERİN Çalışma Esasları Nelerdir?

İL GAMER, Bakanlık GAMER ile kesintisiz iletişim halinde bulunarak 7 gün 24 saat esasına göre çalışacaktır.

Olağan durumlarda faaliyetler çekirdek kadro ile yürütülecektir. Acil durumlarda, valinin talimatı üzerine tam kadro durumuna geçilecektir.

08

DİĞER MERKEZLERİN

Durumu Ne Olacaktır?

İl emniyet müdürlüğü koordinasyon merkezi, il jandarma komutanlığı ile sahil güvenlik bölge/grup komutanlığı hareket merkezleri il GAMER ile entegre bir şekilde görevlerini yürütecektir.

09

Bu Merkezlerle İL GAMER'İN İlişkisi Nasıl Olacak?

Bu birimlerin hareket merkezleri öncelikle ve ivedilikle il GAMER'e bilgi ve veri akışı sağlayacaktır, müteakiben kendi genel müdürlük veya komutanlık hareket merkezlerine bilgi ve veri iletacaktır.

112 ACİL ÇAĞRI MERKEZLERİ VE İL AFET VE ACİL DURUM YÖNETİM MERKEZLERİ NE OLACAKTIR?

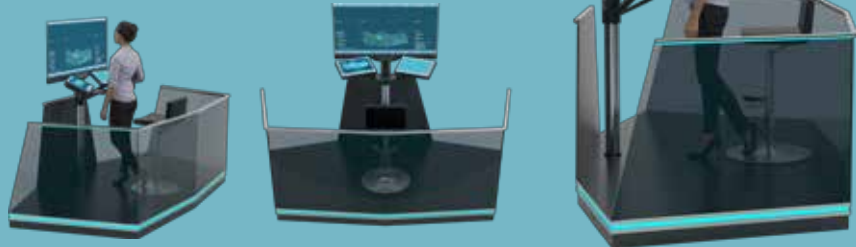
Bu merkezler, faaliyetlerini il GAMER ile entegre bir şekilde devam ettirecektir.

10

11

GAMER'LER İlçelerde de Kurulacak mı?

İhtiyaç halinde valilerin uygun gördüğü ilçelerde de kaymakamların başkanlığında kurulup yürütülecektir.



14

BAKANLIK MERKEZDE

Çalışma Grupları Nasıl Oluşturulacaktır?

Başkanın teklifi ve Müsteşarın onayı ile yapılacaktır.



12

İL GAMER'İN

Başkanlığını Kim Yapacak?

GAMER başkanlığı, vali tarafından görevlendirilecek bir vali yardımcısı tarafından yerine getirilecektir.

13

İL GAMER'İN

Sekretarya Hizmetleri Nasıl Yürütülecek?

İL GAMER'lerin sekretarya hizmetlerini yürütmek ve GAMER ile ilgili iş ve işlemleri icra etmek üzere valilik bünyesinde il GAMER büroları oluşturulacaktır.

15

BAKANLIK GAMER'DE

Görevlendirilecek Personelin Niteliği ve Kaynağı Ne Olacaktır?

Bakanlık GAMER' in personel kaynağı Bakanlık merkez birimleri ile bağlı kuruluşlardır. Görevlendirilecek personelin sayısı ve nitelikleri Merkez tarafından belirlenerek Bakanlık merkez birimleri ve bağlı kuruluşlarına bildirilecektir.

Görevlendirilecek personelin alanında deneyimli ve konusunda ehil olması dikkate alınacaktır.

16

BAKANLIKTA

Görevlendirilen Personelin İzinlerinde Kim Yetkili Olacaktır?

Merkezde görevlendirilen personelin tüm izinleri Başkan tarafından verilecektir. Birimlerce tefrik edilen personelin izinleri Başkanın görüşü alınarak kullanılacaktır.

17

BASIN AÇIKLAMALARI

Nasıl Yapılacaktır?

Basın açıklamaları, vali veya yetkilendireceği kişi tarafından Bakanlık ile koordine edilerek yapılacaktır.

18

İLLER YÖNERGE

Hazırlayacak mı?

İller ile vali tarafından GAMER kurulması uygun görülen ilçeler, ilin özellikleri dikkate alınarak yönergelerini hazırlayacaklardır.

19

YÖNERGEYİ KİM

Onaylayacaktır?

İl ve ilçe yönergeleri vali tarafından onaylanacaktır.

20

İL İZLEME,

Değerlendirme ve Koordinasyon Kurulu Kimlerden Oluşacaktır?

Vali veya yetkilendireceği vali yardımcısının başkanlığında, il jandarma komutanı, il emniyet müdürü, sahil güvenlik bölge/ grup komutanı, il göç idaresi müdürü, il nüfus ve vatandaşlık müdürü ile valinin uygun görmesi halinde garnizon komutanlığı temsilcisi, il idare şube başkanları, belediye temsilcileri, özel sektör ve sivil toplum temsilcilerinden oluşacaktır.

ACİL DURUM ÖNCESİ HAZIRLIK

etkin yönetim

ACİL DURUM SIRASI ETKİN MÜDAHALE

koordinasyon

ACİL DURUM SONRASI HIZLI İYİLEŞTİRME

işbirliği



21

İL İZLEME, DEĞERLENDİRME VE KOORDİNASYON KURULUNUN GÖREVİ NEDİR?

Acil durumlar öncesinde hazırlık ve zarar azaltma, olay sırasında müdahale, olay sonrasında gerçekleştirilecek iyileştirme çalışmalarını değerlendirecek ve bunlara ilişkin alınacak önlemleri belirleyerek, bu önlemlerin uygulanmasını ve il düzeyinde koordinasyonunu sağlayacaktır.

İL GAMER'LERDE ÇALIŞMA GRUPLARI OLUŞTURULACAK MIDIR?

Valinin uygun görmesi halinde
çalışma grupları oluşturulacaktır.

22

İL GAMER'LERİN PERSONEL KAYNAĞI NE OLACAKTIR?

Vali uygun gördüğü her birimden
il GAMER' lere nitelikli personel
görevlendirecektir.

23

24

İL GAMER'LERİN

Denetimini Kim Yapacaktır?

İl ve ilçe GAMER'ler valilik ve kaymakamlık genel iş yürütümü teftişi kapsamında mülkiye müfettişlerince denetlenecektir.



25

LOGO VE GAMER

Kısaltması Kullanılacak mıdır?

İl GAMER'ler, Bakanlıkça belirlenen logoyu il adı ve 'Valiliği' ibaresi ilave edilerek kullanacaktır.

GAMER kısaltması, il adı ve 'Valiliği' ibaresi eklenerek kullanılacaktır.



26

Diğer Bakanlık Kurum ve Kuruluşlarla Karşılıklı **YARDIMLAŞMA** ve İşbirliği Olacak mıdır?

Haberleşme, bilgi ve belge paylaşımı, ulaşım, sağlık, beslenme, barınma, altyapı, psikososyal destek vb. hususlarda diğer bakanlık, kurum ve kuruluşlarla yardımlaşma ve işbirliğine gidilecektir.

27

BELEDİYE Başkanlıklarının Görevi Ne Olacaktır?

Bilişim, bilgi ve görüntü sistemleri ve haberleşme altyapıları İl GAMER'lere entegre edilecektir ve ihtiyaç duyulan yeni sistemler valiliğin talebi doğrultusunda geliştirilecektir,

Envanterinde bulunan araç-gereç, malzeme ve personel yönünden takviye sağlayacaktır.

Bilişim, bilgi ve görüntü sistemleri ve haberleşme altyapıları İl GAMER'lere entegre edilecektir.

OLAYLAR BAKANLIK GAMER'E

Nasıl Bildirilecektir?



Olaylar, her türlü iletişim aracı kullanılarak ivedi bir şekilde Bakanlık GAMER'e bildirilecektir.

29

OLAY BİLDİRİMİNDE

Hangi Formlar Kullanılacaktır?

Olaylar bildiriminde Ek-5, Ek-6, Ek-7'de yer alan formlar kullanılacaktır.

30

YÖNERGE

İle İlgili Tereddütleri Kim Giderecektir?

İçişleri Bakanlığı Müsteşarı giderecektir.



31

YÖNERGE EKİNDE

Değişiklik Yapma Yetkisi Kimdedir?

Yönergeye yeni ek konulmasına, mevcutların çıkarılması ve/veya üzerinde değişiklik yapılmasına Müsteşar yetkilidir.



32

GAMER PROJESİNDE

Bilgi İşlem Dairesi Başkanlığının Rolü Nedir?

GAMER projesi kapsamında Bilgi İşlem Dairesi Başkanlığı, Bakanlık ve illerde kurulacak tüm bilişim sistemlerinin alt yapısının oluşturulması ve servis edilecek datanın tüm birimlere kesintisiz ve güvenli bir altyapıda servis edilmesi görevini üstlenecektir.

33

GAMER PROJESİ

Faaliyete Geçtikten Sonra Bilgi İşlem Dairesi Başkanlığının Ne Tür Desteği Olacaktır?

Proje faaliyete geçtikten sonra, sistemde oluşacak herhangi bir teknik arıza durumunda Bilgi İşlem Dairesi Başkanlığının personeli sorunun hızlı bir şekilde tespiti ve çözümü için GAMER personeli ile entegre bir şekilde çalışacaktır.

34

GAMER'İN

Faaliyet İlkesi Nedir?

GAMER acil durumlar öncesi, sırası ve sonrasını kapsayacak şekilde bütünlük bir yönetim anlayışı ile görev yapacaktır. Risk değerlendirmelerine dayalı olarak bütün durum ve ihtimallere yönelik senaryolar geliştirecektir. Planlı, proaktif ve önleyici bir yaklaşımla oluşabilecek zararları en aza indirecek şekilde hareket edecektir.



BAKANLIK. GAMER'İN HARCAMALARI NASIL KARŞILANACAKTIR?

Bakanlık GAMER' in harcamaları,
Bakanlıkça uygun görülen birimlerce
karşılacaktır.

35

36

İL GAMER'LERİN

Harcamaları Nasıl Karşılacaktır?

İl GAMER'lerin harcamaları Yatırım İzleme Koordinasyon Başkanlıkları (YİKOB), İl Özel İdareleri, 112 Acil Çağrı Merkezleri, Köylere Hizmet Götürme Birlikleri ile ilgili kuruluşların bütçelerinden karşılanacaktır.



37

GAMER'İN

Saha Görevi Var mı?

GAMER'lerin saha görevi olmayacaktır. Sahada görev yapan kurum, kuruluş, birim, STK, vb. gibi yapılar arasında koordinasyon ve işbirliği sağlayacaktır. Ortak karar oluşturma, politika belirleme, uygulanmasını sağlama platformu olacaktır.

GAMER, ortak karar oluşturma, politika belirleme ve uygulama platformu olacaktır.

38

BAŞBAKANLIK

AFAD ile Görev Çakışması Var mı?

AFAD ile herhangi bir görev çakışması bulunmamaktadır.

39

BAKANLIK VE İL GAMER'LERE

Bilgi ve Bilişim Sistemi Nasıl Entegre Edilecektir?

İl emniyet müdürlüğü koordinasyon merkezi, il jandarma komutanlığı ile sahil güvenlik bölge/grup komutanlığı hareket merkezleri, belediyeler, kamu ve özel sektör kuruluşları ellerinde ki mevcut bilgi ve görüntü sistemlerinden, valiliğin talep ettiği bölümleri GAMER bilgi ve görüntü sistemlerine entegre edecektir.

Kamu düzeni ve güvenliği açısından gerekli, valiliğin uygun göreceği yeni bilgi ve görüntü sistemleri geliştirilecek, bunlar il GAMER'lere entegre edilecektir.

ÖNCE İNSAN!

Birey odaklı yeni bir yaklaşımla
Güvenlik ve Acil Durumlar
Koordinasyon Merkezleri
kurulacaktır.

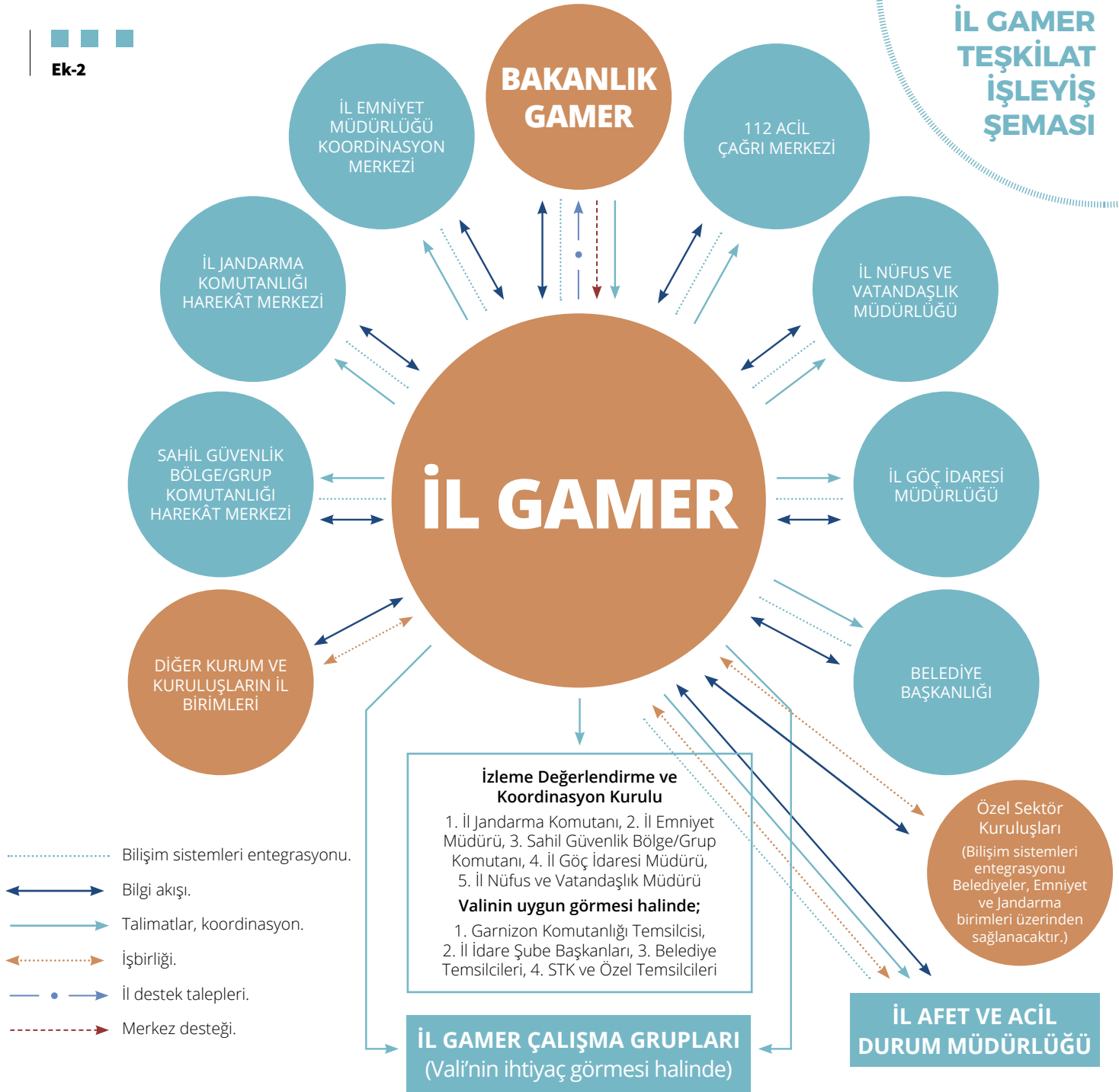
**BAĞLI KURULUŞLAR VE
BAKANLIK MERKEZ BİRİMLERİNİN
GÖREVLERİ İLE İLGİLİ,**

GAMER BAŞKANLIĞINA

**HERHANGİ BİR YETKİ
DEVİRİ VAR MIDIR?**

Herhangi bir yetki devri yoktur. Bakanlık
bağlı kuruluşları ve merkez birimleri kendi
mevzuatlarına göre görevlerini devam ettirecektir.





.....
GÜVENLİK VE ACİL DURUMLAR KOORDİNASYON MERKEZİ
OLAY AKIŞ ÇİZELGESİ (CERİDE FORMU)

SIRA	TARİH	SAAT	GÖREVLİ PERSONEL	OLAYLAR, MESAJLAR, EMİRLER	YAPILAN İŞ

İmza
Adı SOYADI
Ünvan

İmza
Adı SOYADI
Ünvan

İmza
Adı SOYADI
Ünvan

İmza
Adı SOYADI
Vardiya Amiri

İmza
Adı SOYADI
GAMER Yöneticisi

**Ek-4**

				MESAJ FORMU Message Form			NUMARA Number		
Bu hane Haber Merkezi tarafından doldurulacaktır.									
Öncelik Derecesi- Precedence Gereği için- Action		Bilgi İçin-Info		Tarih Saat Grubu-Date Time Gr			Haber Talimatı-Message Constraction		
KİMDEN: FROM						ÖN EK: PREFIX		GR.	
KİME: TO						GİZLİLİK DERECEİ Security Classification			
BİLGİ: INFO						MESAJ NO. Message Number			
KONU:									
...../ sayfanın/.....sayfası Page.....of..... Pages		Referans yapılan mesaj Red.Of.Message			Kordinasyon-Coordination Dairesi ve şahıs ADI-SOYADI (imza)		Kaleme alanın İsmi, Şubesi, Tel. Drafters name. Office.Tel.No		
		Yes – Evet <input type="checkbox"/>		Hayır No <input type="checkbox"/>					
		Gizli		Açık					
Operatör için	GİRİŞ			ÇEKİLİŞ				Müsaade Eden, İsim Ve İmza Realsing Officer's Name and Signature	
	TARİH Date	SAAT Time	OPERATOR	TARİH	SAAT	SİSTEM	OPERATOR		



MESAJ FORMUNUN DOLDURULMASI VE GÖNDERİLMESİNE İLİŞKİN AÇIKLAMA

- (1) Mesajlar, en az iki nüsha olarak elle veya bilgisayar kullanılarak ve büyük harf ile yazılır.
- (2) Gizlilik Dereceleri: Mesajın ihtiva ettiği gerçek bilgiler; ülke güvenliği ve çıkarları açısından değerlendirilerek, gizlilik derecesi tespit edilir. Mesaja uygun gizlilik derecesinin verilmesi, mesajı hazırlayan makama aittir.
- (3) Mesajlara verilecek gizlilik dereceleri:
 - a) TASNİF DIŞI: İçerdiği konular itibarıyla, gizlilik dereceli bilgi taşımayan, ancak devlet hizmeti ile ilgili bilgileri içeren evrak, belge ve mesajlara verilen en düşük bir gizlilik derecesidir.
 - b) HİZMETE ÖZEL: İçerdiği konular itibarıyla, diğer gizlilik dereceli konular dışında olan, ancak güvenlik işlemine ihtiyaç gösteren ve devlet hizmetine özel bilgileri ihtiva eden evrak, belge ve mesajlara verilen bir gizlilik derecesidir.
 - c) ÖZEL: İçerdiği konular itibarıyla, müsaadesiz olarak açıklandığı takdirde, milli menfaatleri olumsuz yönde etkileyecek evrak, belge ve mesajlara verilen bir gizlilik derecesidir.
 - ç) GİZLİ: Müsaadesiz olarak açıklandığı takdirde, milli güvenliği, milli prestij ve menfaatleri ciddi ve önemli bir şekilde zedeleyecek olan evrak, belge ve mesajlara verilen bir gizlilik derecesidir.
 - d) ÇOK GİZLİ: Müsaadesiz olarak açıklandığı takdirde; devletimize ve müttefiklerimize hayati bakımdan son derece büyük zararlar verecek ve devlet güvenliğini büyük ölçüde tehlikeye düşürecek önemi haiz olan evrak, belge ve mesajlara verilen en yüksek gizlilik derecesidir.
- (4) İvedilik Dereceleri: Mesajın ilgili makama ulaştırılması ve işleme alınmasının zaman bakımından öneminin belirlendiği bir bölümdür. İvedilik derecesinin tespiti mesajı hazırlayan makama aittir. İvedilik dereceleri; mesaj formunun sol üst köşesindeki ivedilik derecesi hanesine yazılır. İvedilik dereceleri şunlardır:
 - a) NORMAL (ROUTINE) (RR): İvedi olarak değerlendirilmesi gerekmeyen bilgileri kapsayan mesajlara verilecek ivedilik derecesidir.
 - b) İVEDİ (PRIORITY) (PP): Azami birkaç gün içinde cevap veya talimat verilmesi gerektiren ve en geç bir sonraki mesai günü akşamına kadar makamca bilinmesinde yarar bulunduğu düşünülen bilgileri kapsayan evrak ve mesajlar için kullanılır.
 - c) ÇOK İVEDİ (IMMEDIATE) (OO): En geç aynı gün içinde cevap verilmesi veya mesai saatleri içerisinde makamca bilinmesinde çok büyük yararı olduğu düşünülen bilgileri kapsayan evrak ve mesajlar için kullanılır.
 - ç) HAREKÂT YILDIRIM (FLASH) (ZZ): Geciktirildiğinde ülkemizin askeri, siyasi ve ekonomik çıkarları ile çok acil değerlendirilmesi gereken ve zamana bağlı bilgileri içeren telgraf, evrak ve mesajlara verilecek ivedilik derecesidir.

- (5) Tarih-Saat Grubu: Mesaj formunun en üst satırına; Tarih-Saat-Grubu (Date-Time Group) hanesine, mesajı hazırlayan kişi tarafından altı rakamdan oluşan tarih ve saat ile içinde bulunulan AY, YIL kısaltılmış olarak yazılır. Saat, mahalli (B) veya (C) saati olarak, NATO mesajlarında ise (Z) ZULU saat olarak yazılabilir. Örnek: 091530 B HAZ 14 (MİLLİ) - 091330 Z JUN 14 (NATO) olarak yazılır.
- (6) Mesajlara Yapılacak İşlemler:
- a) Gelen Mesaja Yapılacak İşlemler:
- Çeşitli kaynaklardan Bakanlık, İl ve İlçe Güvenlik ve Acil Durumlar Koordinasyon Merkezine gönderilen mesajlar gerekli kayıtlar yapıldıktan sonra ilgili personele teslim edilir.
- b) Giden Mesajlara Yapılacak İşlemler:
- 1) Olağan durumlarda mesaj; hazırlayan personel, vardiya amiri ve GAMER Başkanı veya adına görevlendireceği yetkili bir personel tarafından imzalanarak muhatabına gönderilir.
 - 2) Olağanüstü durumlarda mesaj; hazırlayan personel ve vardiya amiri tarafından imzalanarak muhatabına gönderilir.
 - 3) Mesai harici zamanlarda mesaj; hazırlayan personel ve GAMER Başkanın bilgisi dahilinde vardiya amiri tarafından imzalanarak muhatabına gönderilir.
- (4) Gerçek mesajlar ile tatbikat mesajlarının ayırt edilmesinin önemi dikkate alınarak tatbikat mesajlarının yazımı, ayırt edilmesi ve tanınması aşağıdaki şekilde olur:
- (5) Tatbikat Mesajları:
- Tatbikat mesajlarının tanınması aşağıdaki şekilde olur:
- a) Mesaj formunun başlık kısmında; KGK (Konu Gösterge Kodu) ibaresinden sonra, KONU başlığı altında tatbikatın kısa adı belirtilip, örnek: GÜVENLİK 2017 TATBİKATI şeklinde yazılır.
 - b) Tatbikat mesajlarında, mesajın metin kısmının bitiminde, en son satır olarak üç defa TATBİKAT-TATBİKAT-TATBİKAT ibaresi yazılır.

GÜVENLİK VE ACİL DURUMLAR RAPORU

1. İLİ:
2. İLÇESİ:
3. OLAY YERİ:
4. TARİH VE SAATİ:
5. OLAYIN ÖZETİ:
6. ÖLÜ VE YARALI SAYISI:
7. GÖZALTINA ALINAN/YAKALANANLARIN SAYISI:
8. GİZLİLİK DERECEİ:
9. İHTİYAÇLAR VE TALEP EDİLEN DESTEKLER:
(Personel, araç, malzeme vb.)
10. ALINAN/ PLANLANAN TEDBİRLER:
11. DEĞERLENDİRME VE TEKLİFLER:
12. DİĞER HUSUSLAR: (Varsa)

HAZIRLAYAN

Adı ve Soyadı :
Ünvanı :
İletişim Bilgileri :

ONAYLAYAN

Adı ve Soyadı :
Ünvanı :
İletişim Bilgileri :



GÜVENLİK VE ACİL DURUM RAPORUNUN DOLDURULMASINA İLİŞKİN AÇIKLAMA

1. İLİ:

2. İLÇESİ:

3. OLAY YERİ:

Olay yeri mevki olarak belirtilecektir.

4. TARİH VE SAATİ:

Olayın meydana geldiği ilk tarih ve saat bilgisine yer verilecektir.

5. OLAYIN ÖZETİ:

Olayla ilgili bilgiler, olay türü, olayın oluş şekli belirtilerek özet şeklinde açıklanacaktır.

6. ÖLÜ VE YARALI SAYISI:

Olaydaki ölü ve yaralı sayısı belirtilecektir.

7. GÖZALTINA ALINAN/ YAKALANANLARIN SAYISI:

Olayla ilgili gözaltına alınan ve/veya yakalananların sayısı belirtilecektir.

8. GİZLİLİK DERESESİ:

GİZLİ, HİZMETE ÖZEL, TASNİF DIŞI (TD) belirtilecektir.

9. İHTİYAÇLAR ve TALEP EDİLECEK DESTEKLER:

Talep edilecek ilave araç, gereç, malzeme, personel, haberleşme vb. ihtiyaçlara yer verilecektir.

10. ALINAN/ PLANLANAN TEDBİRLER:

Meydana gelen olayla ilgili alınan tedbirler, varsa ilave tedbirler ile alınması planlanan diğer tedbirler ayrı ayrı yazılacaktır.

11. DEĞERLENDİRME ve TEKLİFLER:

Meydana gelen olayla ilgili olarak, vali veya vali yardımcısının bilgisi dahilinde değerlendirmelere yer verilecektir. Ayrıca meydana gelen olayın sebepleri, muhtemel sonuçları ile alınacak tedbirlerin kısa bir değerlendirmesi yapılacaktır.

12. DİĞER HUSUSLAR:

Yukarıda belirtilen konular dışında kalan hususlar varsa bu bölümde yer verilecektir.



Ek-6

VEFAT BİLDİRİM FORMU*					
..../.../.....TARİH VE SAAT İTİBARIYLA					
..... VALİLİĞİ GÜVENLİK VE ACİL DURUMLAR KOORDİNASYON MERKEZİ (GAMER)					
OLAYIN MEYDANA GELDİĞİ :					
İL					
İLÇE					
YER VE SAATİ					
OLAYIN NİTELİĞİ					
SIRA NO	ADI SOYADI VARSA RÜTBE/GÖREV/ÜNVAN	CİNSİYETİ/ YAŞI	İLİ/UYRUĞU	İLETİŞİM KURULACAK YAKINI ADI-SOYADI- TELEFON-ADRES	AÇIKLAMA (NÉREDE NE ZAMAN DEFNEDİLECEĞİ VEYA DEFNEDİLDİĞİ VE VEFAT YERİ İLE VARSA DİĞER BİLGİLER YER ALACAKTIR)

HAZIRLAYAN

ONAYLAYAN

ADI SOYADI :

ADI SOYADI :

GÖREVİ/ÜNVANI :

GÖREVİ/ÜNVANI :

İLETİŞİM BİLGİLERİ :

İLETİŞİM BİLGİLERİ :

YARALI BİLDİRİM FORMU*						
.../.../..... TARİH VE SAAT İTİBARIYLA						
..... VALİLİĞİ GÜVENLİK VE ACİL DURUMLAR KOORDİNASYON MERKEZİ (GAMER)						
OLAYIN MEYDANA GELDİĞİ:						
İL						
İLÇE						
YER VE SAATİ						
OLAYIN NİTELİĞİ						
SIRA NO	ADI SOYADI RÜTBE/ GÖREV/ ÜNVAN	CİNSİYETİ/ YAŞI	İLİ/ UYRUĞU	TEDAVİ GÖRDÜĞÜ HASTANE	İLETİŞİM KURULACAK YAKINI ADI-SOYADI- TELEFON-ADRES	AÇIKLAMA (YARALININ DURUMU VE VARSA DİĞER BİLGİLER YER ALACAKTIR)

HAZIRLAYAN

ADI SOYADI :
GÖREVİ/ÜNVANI :
İLETİŞİM BİLGİLERİ :

ONAYLAYAN

ADI SOYADI :
GÖREVİ/ÜNVANI :
İLETİŞİM BİLGİLERİ :

T.C. İÇİŞLERİ BAKANLIĞI
GAMER
GÜVENLİK VE ACİL DURUMLAR KOORDİNASYON MERKEZİ



www.icisleri.gov.tr